История создания BackSide

И так, изначально BackSide был создан как киберспортивная команда, предназначена для игры Counter-Strike: Global Offensive. Тогда нашей целью было находить адекватных людей для игры на любительском уровне. Затем к нам начали приходить люди из разных игр, и мы начали проводить время не только в Counter-Strike: Global Offensive.

Первая площадка где создался клан BackSide являлся steam. Но затем это всё переросло в Discord, этот шаг открыл этому проекту новый уровень. С каждым днём нас становилась всё больше и больше.

Чуть позже мы покорили такие площадки, как: Ubisoft, Rockstar Games, Origin, Youtube, Вконтакте. С этого момента мы начали понимать, что BackSide уже не просто небольшая компания с одним увлечением, а мы уже стали “Семьёй” и готовы принять к нам каждого. Ведь чем нас больше, тем интереснее!

Steam

Всё началось именно со steam, эта площадка положила начало нашей “Семьи”.

YouTube

Со временим мы захотели делать красивые видео, по игре Counter-Strike: Global Offensive. И начали проходит так называемые “Едитеры”. С их приходом некоторые начали обучать интересующих и подсказывать всякие классные эффекты и тому подобное.

Discord

Историю тут коротка, чем нас больше становилось там не удобнее было общаться, и мы решили покорить такую площадку, как Discord. С этого момента мы начали проводить ещё больше времени со всем и к нам приходил всё больше и больше людей. Если ты думаешь, что для тебя не найдётся местечка, то ты ошибаешься!